

Proposte didattiche 2022



La natura tra i banchi di scuola

Natura e divertimento direttamente in classe

Educazione ambientale

Scienze, giochi e massimo coinvolgimento



Progetto Terra

Sommario

Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado 5

LABORATORI DIDATTICI	5
LAB-1 Giochi d'acqua.....	5
LAB-2 Posidonia e i suoi abitanti	5
LAB-3 Squali, delfini e tartarughe	5
LAB-4 Bellezze esplosive.....	5
LAB-5 Microplastiche, plancton e qualità ambientale	5
LAB-6 Miele e fiori.....	5
LAB-7 Consumi sostenibili	5
LAB-8 Terra e prato	5
LAB-9 Mangia "con la testa"	5
LAB-10 Vita da pesci.....	5
LAB-11 Boschi e foreste.....	5
LAB-12 Cambiamenti climatici e inquinamento.....	5
LAB-13 Scienze polari	5
LAB-14 Terremoti	5
APPROFONDIMENTI TEMATICI.....	6
APP-1 Acqua pura.....	6
APP -2 Paesaggi sommersi.....	6
APP-3 Salviamo il mare.....	6
APP-4 Barriere coralline	6
APP-5 Tutti a tavola.....	6
APP-6 Sesto senso	7
APP-7 Rifiuti, plastiche e microplastiche	7
APP-8 Verde bosco	7
APP-9 I colori del vento	7
APP-10 Ecosistema domestico	7

APP-11 La storia della pasta 7

APP-12 La Dieta mediterranea 7

APP-13 La Caretta Caretta 7

APP-14 Fauna polare 7

APP-15 Antartide..... 7

USCITE SUL TERRITORIO 8

UT-1 La Valle dei Mulini e visita all’acquedotto..... 8

UT-2 La Valle delle Ferriere 8

UT-3 Centro Visite dell’ Area Marina Protetta di Punta Campanella 8

UT-4 La pasta di Gragnano 8

UT-5 Piccoli biologi... in barca a vela..... 8

Scuola dell’infanzia, Primaria e Secondaria di Primo

Grado 9

LABORATORI DI LETTURA ANIMATA..... 9

LA-1 Letture scientifiche..... 9

LA-2 Letture di educazione ambientale 9

LA-3 Letture di educazione civica 9

LA-4 Letture di avventura e natura..... 9

Scuola dell’Infanzia 9

ANIMAZIONI PER SCUOLA DELL’INFANZIA 9

ASI-1 Scopro l’acqua, l’aria e la terra con i 5 sensi..... 9

ASI-2 Ti racconto ... la Natura 9

ASI-3 I colori del bosco 9

ASI-4 Stelline e pesciolini: (4-6 anni)..... 9

Informazioni generali su Progetto Terra 10

Laboratori didattici	LAB
Numero incontri	Minimo 1 incontro
Durata incontri	50 minuti
Luogo	Classe
Destinatari	Alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado
Quota associativa	50 euro per ciascun laboratorio (max 25 alunni)

Approfondimenti tematici	APP
Numero incontri	Minimo 2 incontri
Durata incontri	50 minuti
Luogo	Classe
Destinatari	Alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado
Quota associativa	100 euro per due incontri (max 25 alunni) + 40 euro per ciascun incontro successivo

Uscite sul territorio	UT
Numero incontri	1 + 1
Durata incontri	50 minuti + 3 ore
Luogo	Classe + uscita
Destinatari	Alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado
Quota associativa	Da definire - trasporto escluso

Laboratori di lettura animata	LA
Numero incontri	1
Durata incontri	50 minuti
Luogo	Classe/natura/libreria
Destinatari	Alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado
Quota associativa	50 euro per ciascun laboratorio (max 25 alunni)

Animazione Scuola Infanzia	ASI
Numero incontri	Minimo 1 incontro
Durata incontri	50 minuti
Luogo	Classe
Destinatari	Alunni delle scuole dell'infanzia
Quota associativa	50 euro per ciascun incontro (max 25 alunni)

Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado

LABORATORI DIDATTICI (Minimo un incontro)

LAB-1 Giochi d'acqua

SCIENZE - Mani in acqua per giocare, sperimentare e comprendere che l'acqua ha proprietà chimico-fisiche più uniche che rare.

LAB-2 Posidonia e i suoi abitanti

BIOLOGIA MARINA - Lezione interattiva per comprendere uno dei principali ecosistemi marini del Mediterraneo.

LAB-3 Squali, delfini e tartarughe

BIOLOGIA MARINA - Affascinanti attività interattive per conoscere alcuni straordinari protagonisti del nostro mare. Come respirano, come nuotano e cosa mangiano?

LAB-4 Bellezze esplosive

GEOLOGIA - I vulcani sono affascinanti e talvolta spettacolari. Simuliamo eruzioni e comprendiamo i fenomeni del vulcanismo.

LAB-5 Microplastiche, plancton e qualità ambientale

BIOLOGIA MARINA - Metodi per testare la qualità ambientale del mare. Giochi interattivi per comprendere le relazioni tra gli esseri viventi e l'ambiente negli ecosistemi marini.

LAB-6 Miele e fiori

SCIENZE - Giochi ed attività per svelare tante curiosità sulle api e sul miele.

LAB-7 Consumi sostenibili

ECOLOGIA - Gioca e rifletti sul "peso" dell'alimentazione sulla nostra impronta ecologica.

LAB-8 Terra e prato

SCIENZE - Giochi ed esperimenti in classe e all'aperto, a caccia di Natura.

LAB-9 Mangia "con la testa"

EDUCAZIONE ALIMENTARE - Prima di mangiare scopri di cosa è fatto ciò che mangiamo.

LAB-10 Vita da pesci

BIOLOGIA MARINA - Come fanno gli animali marini a respirare, galleggiare e a nuotare? Esperimenti divertenti sulle differenti strategie di galleggiamento degli animali marini.

LAB-11 Boschi e foreste

SCIENZE - Alberi, arbusti e piante erbacee ci faranno divertire ed imparare molto sulla natura di boschi e foreste.

LAB-12 Cambiamenti climatici e inquinamento

ECOLOGIA - Venti e correnti oceanografiche determinano il clima. Un interessante laboratorio per svelare i meccanismi scientifici di "cause" ed "effetti" dell'inquinamento.

LAB-13 Scienze polari

SCIENZE POLARI - Attività coinvolgenti per scoprire quali tipi di ricerche vengono svolte nell'Oceano Artico ed in Antartide.

LAB-14 Terremoti

GEOLOGIA - La crosta terrestre è in continuo movimento. Scopriamone i meccanismi.

APPROFONDIMENTI TEMATICI (Minimo due incontri)

APP-1 Acqua pura

ECOLOGIA - L'acqua è una risorsa inestimabile e dall'acqua dipende la vita. Comprendere le fasi del ciclo dell'acqua, che non si crea e non si distrugge ma circola da un comparto ambientale all'altro, è la prima tappa per un percorso di formazione scientifica e di consapevolezza civica. Sorgenti, falde, laghi e fiumi sono la porzione di acqua dolce che attraversa i continenti rendendo possibile la vita.

APP-2 Paesaggi sommersi

BIOLOGIA MARINA - Il progetto proposto è un itinerario divertente per conoscere il sistema mare ed i personaggi che abitano la prateria sottomarina più famosa del mondo, la Posidonia Oceanica, attraverso attività ludiche ed esperimenti scientifici divertenti.



APP-3 Salviamo il mare

BIOLOGIA MARINA - La grande riserva d'acqua del pianeta è nei mari. La nostra storia oltre che la nostra vita è legata al Mar Mediterraneo. Il nostro mare rivela straordinarie sorprese ai piccoli esploratori che si affacciano sotto il pelo dell'acqua anche solo con la fantasia.

APP-4 Barriere coralline

BIOLOGIA MARINA - Gli oceani tropicali custodiscono la maggiore biodiversità del pianeta. La vita infatti si è originata nei fondali oceanici. Le barriere coralline rappresentano un'oasi di biodiversità supportata da minuscoli polipi coloniali e dominata da grandi animali pelagici come tartarughe, squali e delfini.

APP-5 Tutti a tavola

EDUCAZIONE ALIMENTARE - L'educazione alimentare è fondamentale in un mondo in cui abbiamo a disposizione una grande varietà di cibo. Ma sappiamo veramente quello che mangiamo? Un percorso attraverso zuccheri, carboidrati, proteine e un pizzico di chimica per imparare a leggere e comprendere le etichette.

APP-6 Sesto senso

SCIENZE - Non esiste un modo migliore per comprendere il funzionamento dei sensi che non sia l'esperienza. Un approfondimento sui cinque sensi degli esseri umani e sugli organi di senso che hanno pesci ossei e squali per orientarsi, mangiare e trovare i propri simili.

APP-7 Rifiuti, plastiche e microplastiche

ECOLOGIA - Un interessante itinerario che studia gli stili di vita degli uomini primitivi e moderni per comprendere meglio i processi di smaltimento e riciclo e l'impatto antropico di discariche e impianti di trattamento dei rifiuti su ambienti naturali, paesaggi e città di oggi.

APP-8 Verde bosco

BIOLOGIA - Un laboratorio sui colori, sulle forme e sulla biodiversità dei nostri boschi per formare dei piccoli naturalisti pronti a vivere delle sorprendenti avventure.

APP-9 I colori del vento

ECOLOGIA - Un approfondimento sull'aria, l'atmosfera terrestre e sul vento nonché sui fattori che influenzano il clima e i cambiamenti climatici.

APP-10 Ecosistema domestico

ECOLOGIA - Acqua, cibo, gas ed elettricità sono nelle nostre case. Da dove arrivano e dove vanno a finire i nostri rifiuti? Un bilancio energetico delle nostre abitazioni per imparare ad essere più sostenibili per l'ambiente.

APP-11 La storia della pasta

EDUCAZIONE ALIMENTARE - Scienze e storia per comprendere l'origine e i benefici dell'abitudine alimentare più famosa degli italiani.

APP-12 La Dieta mediterranea

EDUCAZIONE ALIMENTARE - Olio di oliva, frutta e verdura sono alla base della nostra alimentazione. La scienza dimostra che il cibo sano è da sempre sulle nostre tavole.

APP-13 La Caretta Caretta

BIOLOGIA MARINA - La tartaruga marina più comune nel mediterraneo, la Caretta Caretta, sta tornando a nidificare sulle spiagge italiane. È un animale che si è adattato alla vita marina quasi perfettamente. Nessuno potrebbe raccontarci le bellezze e i pericoli del nostro mare meglio di lei. E il suo principale nemico è... l'inquinamento. Fare amicizia con queste straordinarie creature può aiutarci ad essere piccoli uomini rispettosi della natura!

APP-14 Fauna polare

BIOLOGIA - Esplorazioni e missioni scientifiche ai confini del mondo. Chi vive al Polo nord e al Polo sud? Come fanno gli animali ad adattarsi a condizioni climatiche così inospitali? Un percorso divertente per conoscere più da vicino i nostri.

APP-15 Antartide

SCIENZE POLARI - Un continente affascinante abitato esclusivamente dai pinguini ci racconta le storie del passato geologico, biologico e climatico del nostro pianeta. Rocce, fossili e tanto ghiaccio sono i tesori nascosti al polo sud e riportati alla luce dai ricercatori in missione.

USCITE SUL TERRITORIO

Le località individuate hanno un grande valore naturalistico, paesaggistico e culturale. Tutte le uscite sono precedute da un incontro di preparazione in classe.

UT-1 La Valle dei Mulini e visita all'acquedotto

Località: GRAGNANO

Livello di difficoltà: FACILE

- Tecnologia dei mulini di Gragnano e storia della pasta;
- Osservazione dell'ambiente naturale (vallone, torrente, bosco) e antropico e comprensione del valore storico-culturale del patrimonio architettonico (mulini, antico acquedotto);
- Visita dell'acquedotto moderno (sorgente madre, vasche);
- Sosta e merenda presso le Sorgenti della Forma ;

UT-2 La Valle delle Ferriere

Località: AMALFI

Livello di difficoltà: MEDIO

- L'importanza della Carta, la sua storia, le tecniche di produzione;
- Passeggiata guidata lungo la Valle delle Ferriere;
- Osservazione dell'ambiente naturale (vallone, cascate, felci preistoriche, limoneti);
- Osservazione del patrimonio archeologico industriale e comprensione guidata del suo valore storico-culturale (mulini, ferriera, arco dell'antico acquedotto, cartiera);
- Sosta e merenda nella natura presso l'area picnic sulle rive del torrente Canneto;

UT-3 Centro Visite dell' Area Marina Protetta di Punta Campanella

Località: Massa Lubrense

Livello di difficoltà: FACILE

- Cos'è e a cosa serve un'Area Marina Protetta;
- Visita al centro dell'AMP di Punta Campanella;
- Osservazioni naturalistiche e giochi di biologia marina;
- Visita facoltativa del centro storico di Sorrento.

UT-4 La pasta di Gragnano

Località: GRAGNANO (pastificio da definire)

Livello di difficoltà: FACILE

- Cosa è la pasta (storia e tecnologia)? Come si produce?;
- Visita del pastificio (i macchinari, le fasi di lavorazione);
- La pasta ieri ed oggi: trova le differenze;

UT-5 Piccoli biologi... in barca a vela

Località: CASTELLAMMARE DI STABIA

Livello di difficoltà: MEDIO

- Il plancton e le reti trofiche nel nostro mare;
- Uscita in barca a vela (in collaborazione con Lega Navale o con altri Centri Velici);
- Campionamento del plancton con retino;
- Analisi in laboratorio dei campioni raccolti.

Scuola dell'infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

LABORATORI DI LETTURA ANIMATA

Le scelte dei testi e le attività di animazione abbinate avvicineranno gli utenti al mondo della lettura trasmettendo il piacere di acquisire informazioni e il divertimento di ascoltare storie.

LA-1 Letture scientifiche

Es. Fisica per ragazzi; Chimica per ragazzi; Esperimenti per tutti.

LA-2 Letture di educazione ambientale

Es. Il cerchio magico (Susanna Tamaro).

LA-3 Letture di educazione civica

Es. Storia di una lumaca che scoprì l'importanza della lentezza (Luis Sepulveda).

LA-4 Letture di avventura e natura

Es. Ventimila leghe sotto i mari (Jules Verne); il Libro della giungla (Rudyard Kipling).



Scuola dell'Infanzia

ANIMAZIONI PER SCUOLA DELL'INFANZIA

ASI-1 Scopro l'acqua, l'aria e la terra con i 5 sensi

L'educazione all'esplorazione e alla scoperta della natura sono fondamentali già dai primi anni di età. Per farlo abbiamo bisogno di occhi, mani, naso, bocca e orecchie.

ASI-2 Ti racconto ... la Natura

Una divertente caccia al tesoro tra storie, esperienze ed esperimenti.

ASI-3 I colori del bosco

... Chi potrebbe immaginare di ritrovarsi un giorno il bosco in classe ...

ASI-4 Stelline e pesciolini: (4-6 anni)

Forme e colori del mare per una divertente esperienza da mini-biologi marini.



Informazioni generali su Progetto Terra

Progetto Terra è un'associazione giovane e rispettosa della Natura che organizza attività innovative nel campo della didattica e dell'educazione ambientale.

Le nostre proposte sono rivolte ai bambini e ai ragazzi della scuola dell'infanzia, primaria e secondaria.

Progetto Terra offre anche ai più piccoli l'opportunità di entrare in contatto con diversi ambienti naturali, di apprendere concetti scientifici, di acquisire competenze nell'ambito dell'educazione alimentare e di accrescere la coscienza civica con esperienze e incontri significati. Apprendimento, scoperta e divertimento sono alla base delle attività. I ragazzi sono sempre guidati da educatori esperti, formati e selezionati da Progetto Terra per garantire non solo la preparazione scientifica ma anche la competenza e l'attenzione nei confronti delle loro esigenze.

Proposta Didattica

La proposta didattica affronta tematiche di varie discipline come ad esempio la fisica, la chimica, la biologia, la geologia ma soprattutto offre la possibilità di esercitare la capacità di ragionare sui fenomeni scientifici e di focalizzare grandi organizzatori concettuali come ad esempio quelli di "causa-effetto", "stato e trasformazione" e "sistema".

Obiettivi generali:

- Divulgare conoscenze scientifiche e competenze tecnologiche;
- Alimentare il desiderio di scoperta;
- Allenare il senso critico;
- Sensibilizzare sulle principali **tematiche ambientali** e suggerire uno stile di vita più sostenibile;
- Stimolare una riflessione riguardo l'impatto antropico sui paesaggi naturali e sulle città di oggi;
- Contribuire a costruire un alto senso di cittadinanza attiva e di responsabilità nei confronti di se stessi, della comunità e del mondo.

Le animazioni, gli approfondimenti, i laboratori, le letture animate e le **uscite sul territorio** possono essere inseriti in percorsi ad hoc in accordo con i curricula specifici di ciascuna classe. Percorsi mensili, trimestrali o annuali saranno concordati direttamente con le scuole.

LA REFERENTE

Referente delle attività didattiche sarà la nostra esperta in comunicazione ambientale e divulgazione scientifica per bambini e ragazzi in età scolare,

dott.ssa Cinzia Cesarano: tel. 3336024806 – cinziacesarano@gmail.com